



**ARTSOFT**

BUSINESS SOFTWARE

Manual QR.Docs API

## ÍNDICE

Introdução .....	3
1 - Instalação do Serviço ARTSOFT ArtXMLServerQRDocs .....	3
2 - Configuração QRDocs API .....	5
2.1 Adicionar Empresas na APP .....	6
3 - Configuração ARTSOFT .....	7
4 - Configuração da app Mobile .....	8

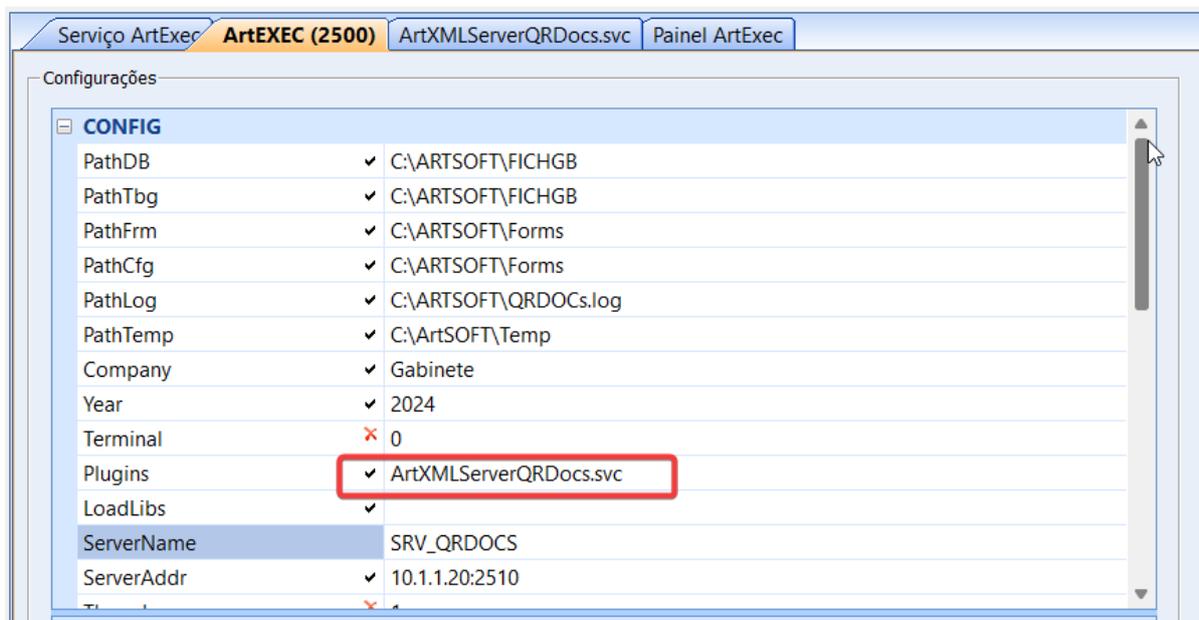
## Introdução

A QR.Docs API permite a comunicação entre a app QR.Docs e os serviços do ARTSOFT.

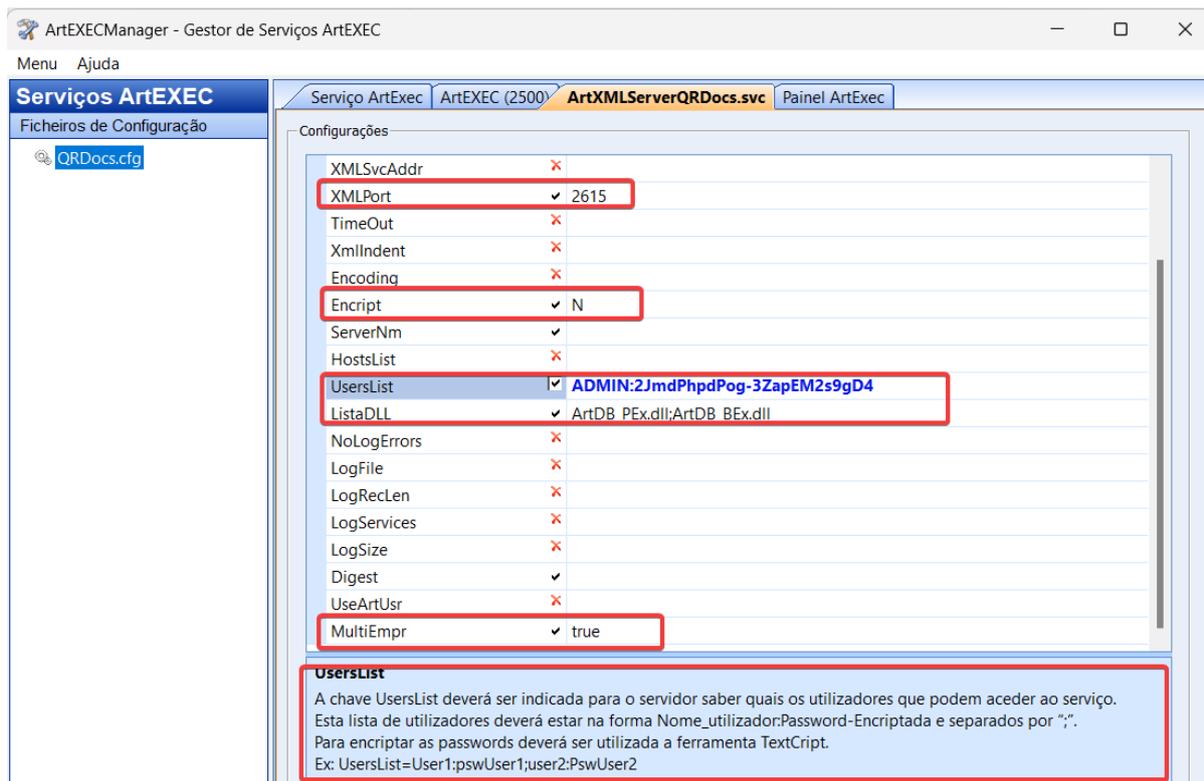
Esta API servirá para efetuar a comunicação dos documentos introduzidos na APP para a respetiva base de dados ARTSOFT, tendo de existir uma série de configurações, detalhadas a seguir.

## 1 - Instalação do Serviço ARTSOFT ArtXMLServerQRDocs

Será necessário instalar o serviço ArtXMLServerQRDocs. O processo de instalação é o habitual e deve ser instalado para a empresa “Gabinete” ou base. Para mais informação sobre a instalação de um serviço, consulte a formação de instalação de serviços.



Na configuração do plugin, estão identificados na imagem os campos mais importantes para preencher.



**XMLPort** - O valor numérico colocado neste campo tem de ser o mesmo configurado no campo 'Porta' da empresa adicionada na aplicação QRDocs API.

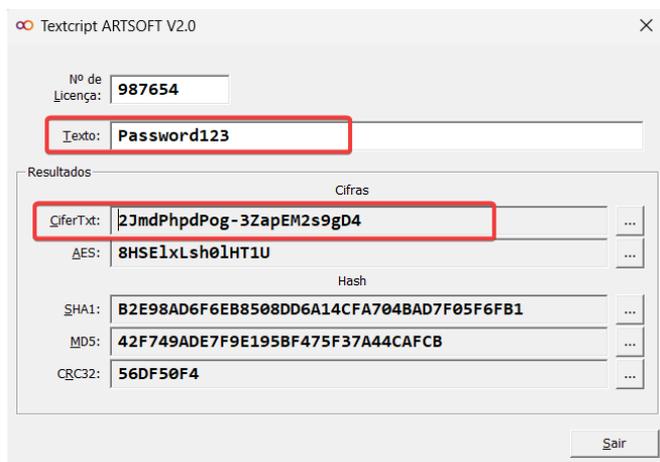
**Encrypt** - Por motivos de performance, o serviço deve ser configurado com Encrypt=N.

**UsersList** - Deve ser colocado o utilizador ARTSOFT e a password ARTSOFT encriptada com o aplicativo TextCript, disponível na diretoria ARTSOFTServicos (indicando a licença e a password). O utilizador e a palavra passe devem ser os que serão configurados na aplicação QRDocs API.

**ListaDLL** - Os ficheiros carregados nesta lista devem ser: ArtDB\_PEx.dll e ArtDB\_BEx.dll.

**Multiempr** - No caso de pretenderem utilizar multi-empresa, tem de ser preenchido com true.

## Aplicativo TextCrypt e password



## 2 - Configuração QRDocs API

Esta aplicação estará disponível no download do ARTSOFT, na pasta Util\QRDocs.

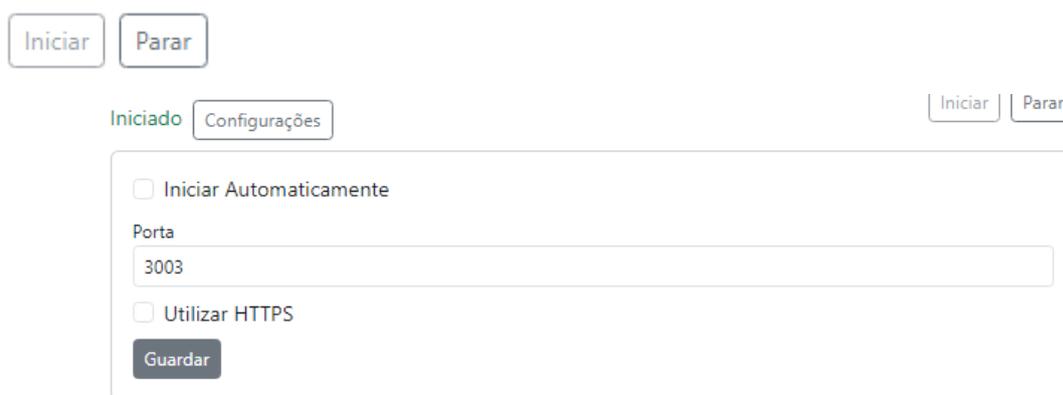
Deverá ser executada no servidor onde estará o serviço anteriormente configurado.

A porta configurada para esta API deve estar aberta para acesso externo, uma vez que a app mobile vai fazer pedidos para esta API.

Por omissão, está configurada para correr na porta 3003 e sem HTTPS, o que significa que a comunicação não será encriptada.

É possível também definir que esta aplicação vai arrancar automaticamente com o sistema operativo.

A API pode ser iniciada ou parada, usando os seguintes botões para esse efeito:



Ao utilizar HTTPS, as portas passam a ser 80 e 443, e é necessário indicar o caminho para a chave privada e certificado HTTPS.

Utilizar HTTPS

Porta HTTP: 80 | Porta HTTPS: 443

Chave Privada HTTPS

Certificado HTTPS

## 2.1 Adicionar Empresas na APP

Para disponibilizar uma empresa para ser utilizada na app mobile QR.Docs, é necessário utilizar o botão  e preencher o formulário com as seguintes informações:

- **NIF:** Número de Identificação Fiscal da empresa “Gabinete”;
- **IP:** Internet Provider do serviço XML do ARTSOFT (caso esteja na mesma máquina, pode ser “localhost”);
- **Porta:** Porta de comunicação do serviço XML do ARTSOFT;
- **Utilizador:** Utilizador do serviço XML do ARTSOFT;
- **Palavra-Passe:** Palavra-Passe do serviço XML do ARTSOFT (sem ser encriptada);
- **Empresa:** Nome da empresa do ARTSOFT, sem a extensão ‘.ART’ (apenas necessário para serviços multi-empresa).

NIF

IP

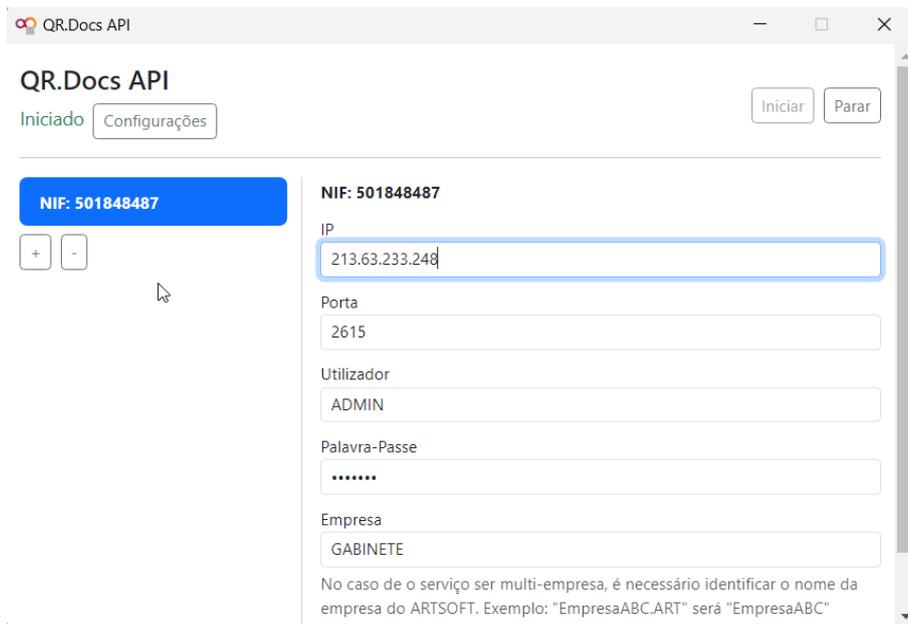
Porta

Utilizador

Palavra-Passe

Empresa

No caso de o serviço ser multi-empresa, é necessário identificar o nome da empresa do ARTSOFT. Exemplo: "EmpresaABC.ART" será "EmpresaABC"



QR.Docs API

Iniciado

**NIF: 501848487**

+ -

**NIF: 501848487**

IP  
213.63.233.248

Porta  
2615

Utilizador  
ADMIN

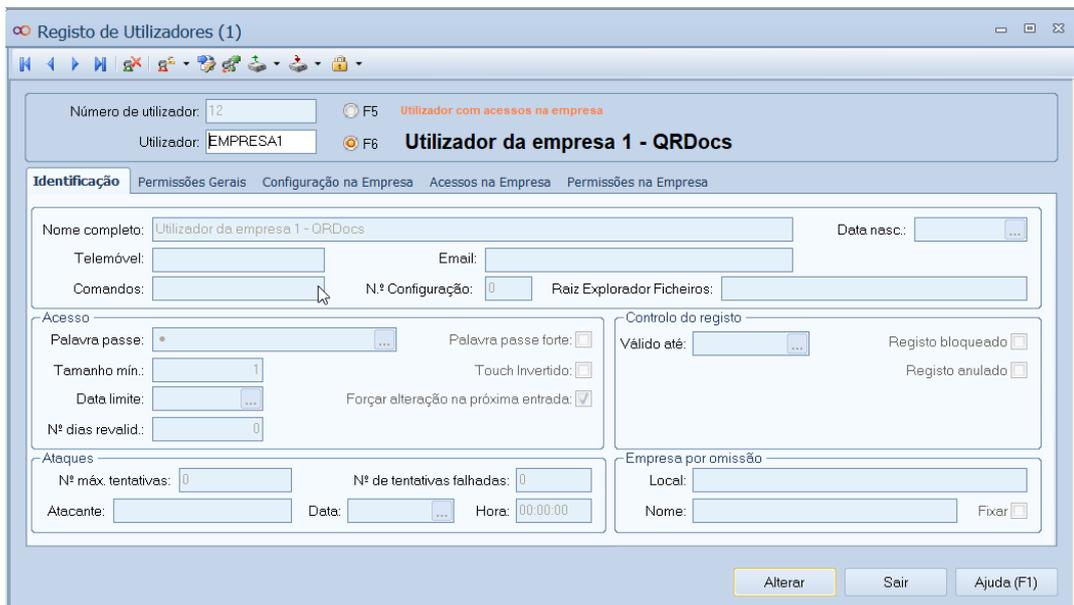
Palavra-Passe  
.....

Empresa  
GABINETE

No caso de o serviço ser multi-empresa, é necessário identificar o nome da empresa do ARTSOFT. Exemplo: "EmpresaABC.ART" será "EmpresaABC"

### 3 - Configuração ARTSOFT

A APP QR.Docs deverá ser configurada para os clientes que a pretendem usar. De forma a que os utilizadores consigam efetuar login na APP QR.Docs, será necessário criar um utilizador por cada empresa, e respetiva password de acesso no ARTSOFT. Não será necessário dar mais permissões. Se por algum motivo o cliente tiver acesso ao ARTSOFT da empresa de contabilidade (por exemplo: ter acesso remoto para fazer consulta de informação ou faturação pela empresa), deve ser esse o utilizador já criado a usar na aplicação.



Registo de Utilizadores (1)

Número de utilizador: 12  Utilizador com acessos na empresa

Utilizador: EMPRESA1  Utilizador da empresa 1 - QRDocs

**Identificação** Permissões Gerais Configuração na Empresa Acessos na Empresa Permissões na Empresa

Nome completo: Utilizador da empresa 1 - QRDocs Data nasc.: ...

Telemóvel: ... Email: ...

Comandos: ... N.º Configuração: 0 Raiz Explorador Ficheiros: ...

**Acesso**

Palavra passe: \* ... Palavra passe forte:

Tamanho mín.: 1 Touch Invertido:

Data limite: ... Forçar alteração na próxima entrada:

N.º dias revalid.: 0

**Controlo do registo**

Válido até: ... Registo bloqueado:

Registo anulado:

**Ataques**

N.º máx. tentativas: 0 N.º de tentativas falhadas: 0

Atacante: ... Data: ... Hora: 00:00:00

**Empresa por omissão**

Local: ...

Nome: ... Fixar:

Para os clientes que tenham a APP instalada será este o username e a respetiva password a fornecer que, juntamente com o NIF da empresa, serão os dados necessários para efetuar o login na APP Mobile.

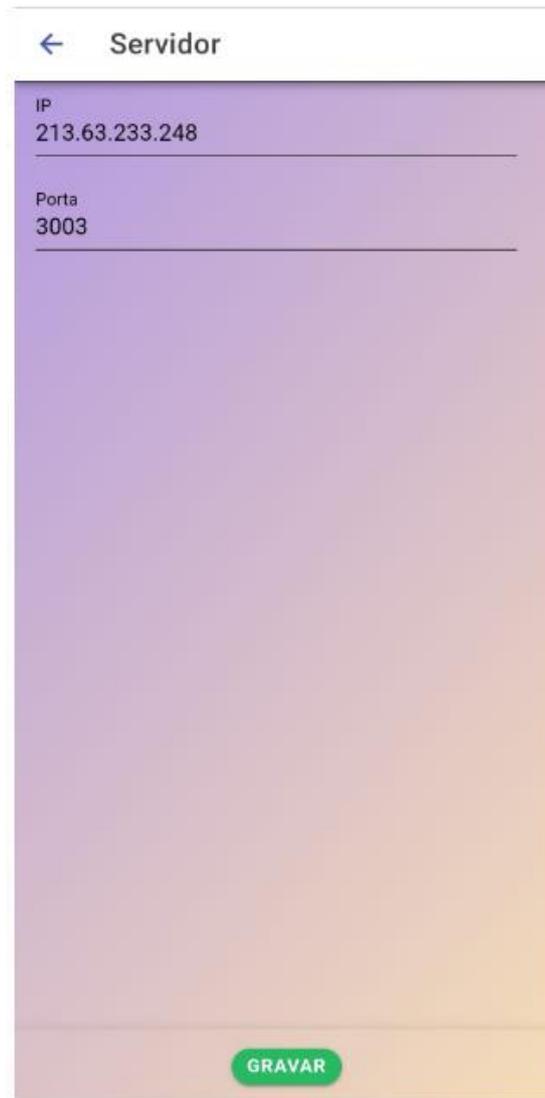


## 4 - Configuração da app Mobile

O primeiro passo é a instalação da aplicação QR.Docs, que estará disponível na Apple Store (IOS) ou na Google Play (Android).

A app mobile QR.Docs tem de ser configurada com as informações do servidor onde está a API QRDocs:

- IP: IP do servidor onde está a correr a API (caso esteja a utilizar HTTPS, deve ser o domínio);
- Porta: Porta do servidor onde está a correr a API QRDocs



Nota: uma das causas mais frequentes para não existir comunicação é a porta indicada no servidor configurado não estar disponível (aberta). Podem usar uma aplicação (por exemplo: Ping & Net para Android) para validar se a porta configurada está aberta no IP configurado.