



Manual QR.Docs API

ÍNDICE

Introdução	3
1 - Instalação do Serviço ARTSOFT ArtXMLServerQRDocs	3
2 - Configuração QRDocs API	4
2.1 Adicionar Empresas na APP	5
3 - Configuração ARTSOFT	6
4 - Configuração da app Mobile	7

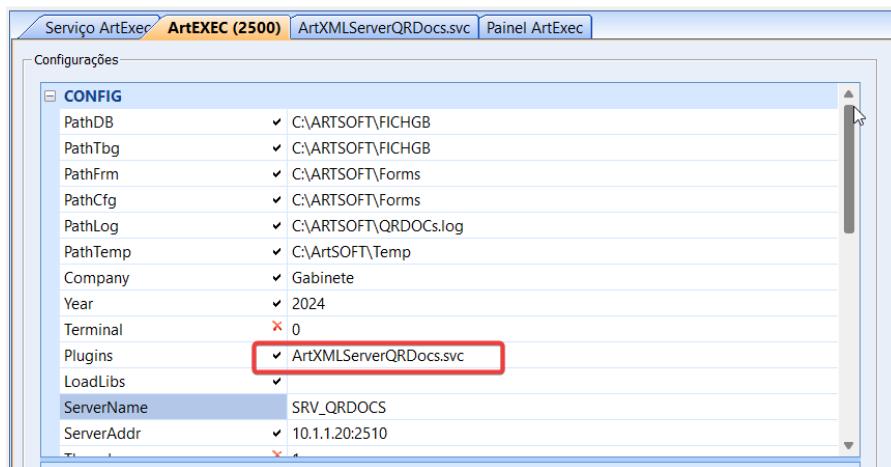
Introdução

A QR.Docs API permite a comunicação entre a app QR.Docs e os serviços do ARTSOFT.

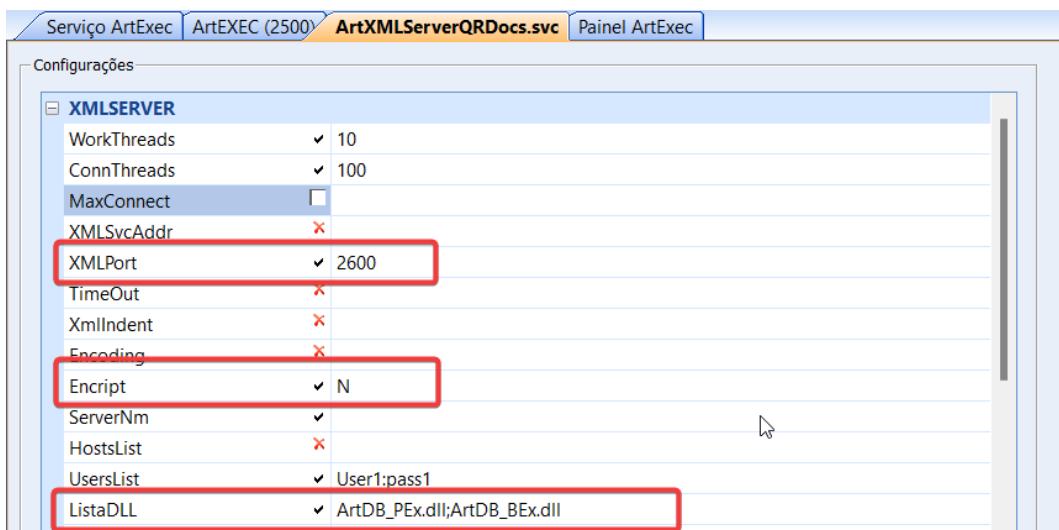
Esta API servirá para efetuar a comunicação dos documentos introduzidos na APP para a respetiva base de dados ARTSOFT, tendo de existir uma série de configurações, detalhadas a seguir.

1 - Instalação do Serviço ARTSOFT ArtXMLServerQRDocs

Será necessário instalar o serviço ArtXMLServerQRDocs. O processo de instalação é o habitual e deve ser instalado para a empresa “Gabinete” ou base. Para mais informação sobre a instalação de um serviço, consulte a formação de instalação de serviços.



Na configuração do plugin, estão identificados na imagem os campos mais importantes para preencher.



XMLPort - O valor numérico colocado neste campo tem de ser o mesmo configurado no campo ‘Porta’ da empresa adicionada na aplicação QRDocs API.

Encript - Por motivos de performance, o serviço deve ser configurado com Encript=N

ListaDLL - Os ficheiros carregados nesta lista devem ser: ArtDB_PEx.dll e ArtDB_BEx.dll.

O utilizador e a palavra passe devem ser os que serão configurados na aplicação QRDocs API.

No caso de pretenderem utilizar multi-empresa, tem de se colocar manualmente no ficheiro .CFG a chave abaixo, na secção XMLserver.

[XMLSERVER]

MultiEmpr=true

2 - Configuração QRDocs API

Esta aplicação estará disponível no download do ARTSOFT, na pasta Util\QRDocs.

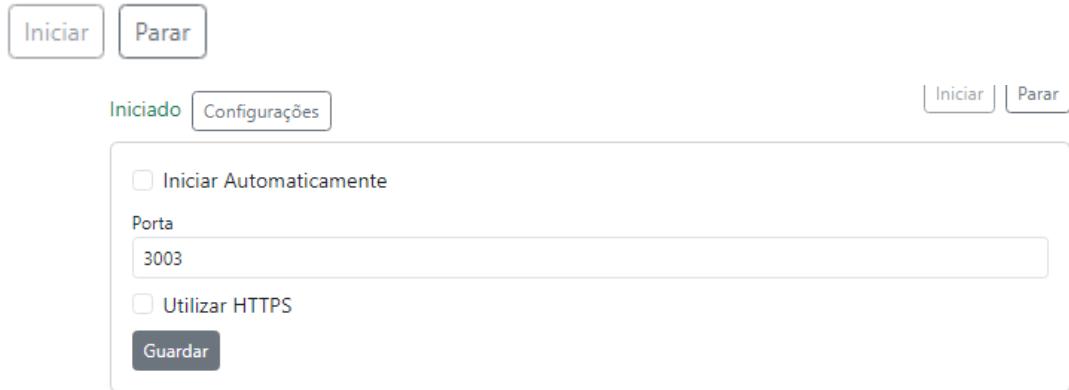
Deverá ser executada no servidor onde estará o serviço anteriormente configurado.

A porta configurada para esta API deve estar aberta para acesso externo, uma vez que a app mobile vai fazer pedidos para esta API.

Por omissão, está configurada para correr na porta 3003 e sem HTTPS, o que significa que a comunicação não será encriptada.

É possível também definir que esta aplicação vai arrancar automaticamente com o sistema operativo.

A API pode ser iniciada ou parada, usando os seguintes botões para esse efeito:



Ao utilizar HTTPS, as portas passam a ser 80 e 443, e é necessário indicar o caminho para a chave privada e certificado HTTPS.

Utilizar HTTPS
 Porta HTTP: 80 | Porta HTTPS: 443

Chave Privada HTTPS

server.key

Certificado HTTPS

server.crt

Guardar

2.1 Adicionar Empresas na APP

Para disponibilizar uma empresa para ser utilizada na app mobile QR.Docs, é necessário utilizar o botão  e preencher o formulário com as seguintes informações:

- NIF: Número de Identificação Fiscal da empresa “Gabinete”;
- IP: Internet Provider do serviço XML do ARTSOFT (caso esteja na mesma máquina, pode ser “localhost”);
- Porta: Porta de comunicação do serviço XML do ARTSOFT;
- Utilizador: Utilizador do serviço XML do ARTSOFT;
- Palavra-Passe: Palavra-Passe do serviço XML do ARTSOFT;
- Empresa: Nome da empresa do ARTSOFT, sem a extensão ‘.ART’ (apenas necessário para serviços multi-empresa).

NIF

IP

Porta

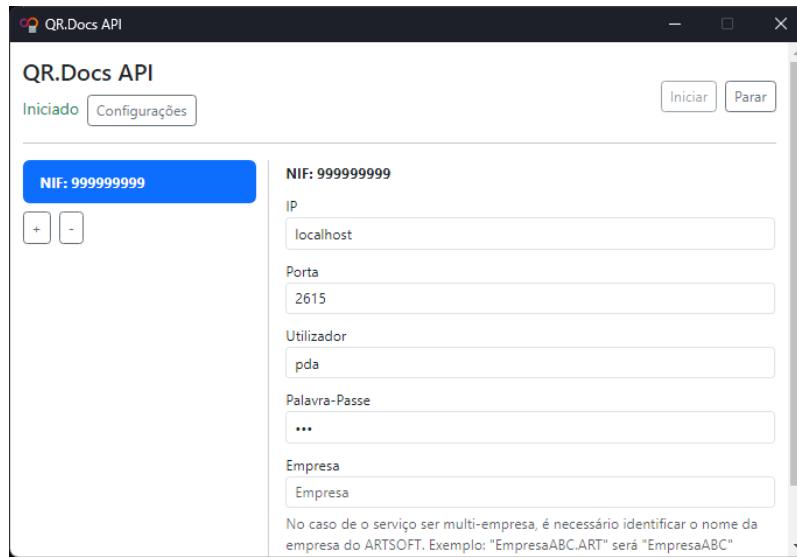
Utilizador

Palavra-Passe

Empresa

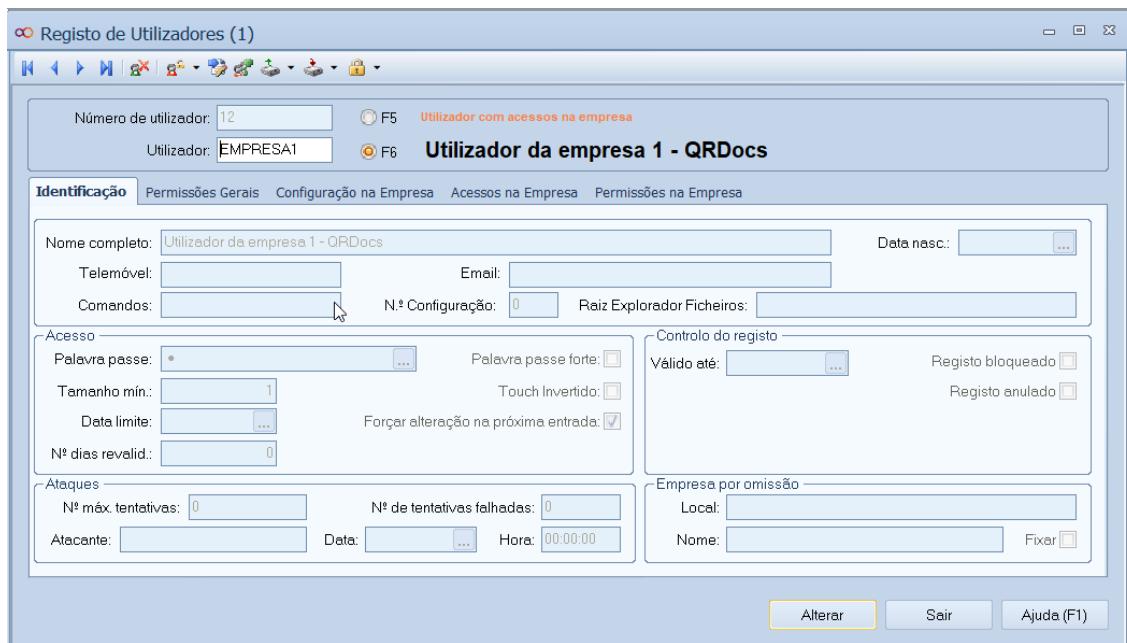
No caso de o serviço ser multi-empresa, é necessário identificar o nome da empresa do ARTSOFT. Exemplo: "EmpresaABC.ART" será "EmpresaABC"

Guardar



3 - Configuração ARTSOFT

A APP QR.Docs deverá ser configurada para os clientes que a pretendem usar. De forma a que os utilizadores consigam efetuar login na APP QR.Docs, será necessário criar um utilizador por cada empresa, e respetiva password de acesso, dando-se apenas acesso nas empresas de gabinete à empresa configurada por segurança.



Para os clientes que tenham a APP instalada será este o username e a respetiva password a fornecer que, juntamente com o NIF da empresa, serão os dados necessários para efetuar o login na APP.

4 - Configuração da app Mobile

O primeiro passo é a instalação da aplicação QR.Docs, que estará disponível na Apple Store (IOS) ou na Google Play (Android).

A app mobile QR.Docs tem de ser configurada com as informações do servidor onde está a API QRDocs:

- IP: IP do servidor onde está a correr a API (caso esteja a utilizar HTTPS, deve ser o domínio);
- Porta: Porta do servidor onde está a correr a API.

