



**Manual desenvolvimento específico**  
Balança DIBAL

## Índice

|   |   |
|---|---|
| Introdução .....                                | 3 |
| Configuração .....                              | 3 |
| Balanças simples .....                          | 3 |
| Balanças gama 500 .....                         | 4 |
| <b>Exportação de artigos</b> .....              | 4 |
| <b>Modo ticket</b> .....                        | 5 |
| Balanças gama 500 - Serviço ARTEXEC .....       | 6 |
| Utilização .....                                | 7 |
| Balanças simples .....                          | 7 |
| Balanças gama 500 - Exportação de artigos ..... | 7 |
| Balanças gama 500 - Importação de tickets ..... | 7 |

## Introdução

Este desenvolvimento específico permite efetuar a ligação entre balanças DIBAL e o terminal onde está a ser executado o ARTSOFT.

Nas balanças simples, ao inserir um artigo numa linha de lançamento do documento é realizado um pedido à balança e devolvido o valor do peso líquido do artigo que está a ser pesado. Este valor é inserido automaticamente no campo quantidade da linha de lançamento.

No caso das balanças da gama 500, com suporte a documentos, este desenvolvimento permite exportar os artigos (e respetivos preços) do ARTSOFT para as balanças e importar os tickets criados nas balanças para documentos do ARTSOFT. Cada ticket equivale a um conjunto de lançamentos, cada um equivalente a uma pesagem.

## Configuração

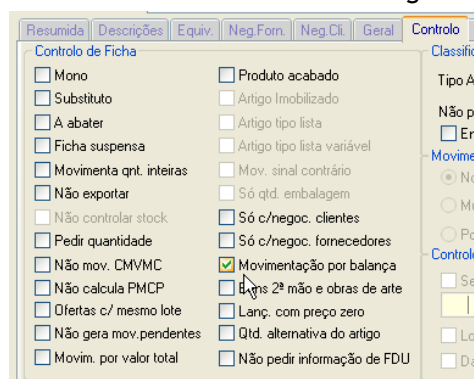
Nesta secção são descritas as configurações necessárias para o correto funcionamento do plugin no ARTSOFT.

### Balanças simples

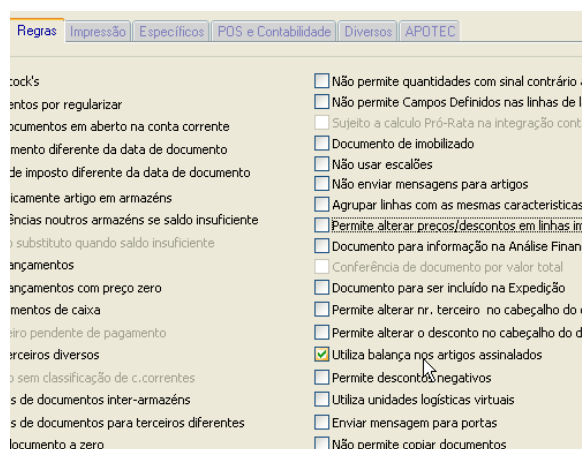
Caso a configuração da balança seja diferente de COM1 e 9600,n,8,1, deve criar-se um ficheiro de configuração, na diretoria do Windows, com o nome “Balança.ini”. Este ficheiro deverá ter o seguinte conteúdo:

```
[BALANCA]
PORTA=COM1
INIT_COM=9600,n,8,1
PROTOCOLO=TISA ou PCICL
```

Caso o protocolo de comunicação não seja definido, será assumido o protocolo TISA. Para a correta ligação da balança ao ARTSOFT, os artigos deverão ter a *flag* “Movimentação por Balança” ligada.



Deverá ainda assinalar, na configuração das séries de documentos, quais os documentos onde pretende efetuar leituras através da Balança, utilizando a *flag* “Utiliza Balança nos artigos assinalados” do separador “Regras”.



## Balanças gama 500

A comunicação entre o ARTSOFT e estas balanças processa-se através de ficheiros, gerados por um intermediário, o DIBALCOM (driver da DIBAL). No driver devem ser configurados os parâmetros da ligação com a balança, e este deve permanecer em execução durante a comunicação entre o ARTSOFT e a balança.

Do lado do ARTSOFT, as configurações são introduzidas no ficheiro de configuração “Balanca.ini”, na diretoria do Windows, cujo conteúdo deverá ser:

### [BALANCA]

**PROTOCOLO=DIBAL500**

Identificação do protocolo

**ENDereco=00**

Endereço da balança

**GRUPO=50**

Grupo a que pertence a balança

**FICHEIRO\_TX=C:\Programas\DibalCOM**

Caminho do ficheiro TX.TXT (normalmente na diretoria do DIBALCOM)

**FICHEIRO\_RX=C:\Programas\DibalCOM**

Caminho do ficheiro RX.TXT (normalmente na diretoria do DIBALCOM)

**FICHEIRO\_CTRL=C:\Programas\DibalCOM**

Caminho do ficheiro CTRL.TXT (normalmente na diretoria do DIBALCOM)

**ART\_ARM=1**

Nº de armazém considerado para a exportação de preços

**ART\_PRC=14**

Nº do preço enviado para a balança

**ART\_COD\_TECLAS=4**

Descrição do artigo que contém o nº da tecla rápida da balança (PLU) a associar ao artigo

**TENTATIVAS=5**

Nº de tentativas efetuadas (antes de retornar erro) em cada pedido à balança

**DEBUG=F**

Ativa a impressão de mensagens de depuração no ficheiro de log criado na diretoria temporária da empresa (DIBAL500.log)

## Exportação de artigos

Estas balanças suportam artigos com códigos de seis dígitos, que devem ser definidos no código opcional do artigo no ARTSOFT. São exportados todos os artigos com código opcional numérico de seis caracteres e que não tenham a opção “Não exportar” ativa. Caso o artigo tenha a opção “A abater” ou “Registo Suspenso” ativa será enviado um pedido de remoção do registo da balança.

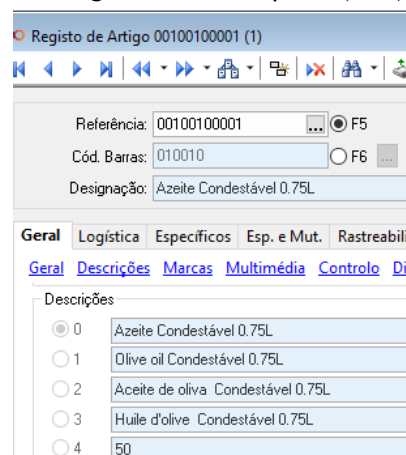
O código “000000” está reservado para a operação “Preço direto”, onde o preço é definido no momento da pesagem, devendo ser configurado no código opcional de um artigo caso se pretenda utilizar este modo de pesagem.

O parâmetro “ART\_COD\_TECLAS=4”, da configuração significa que os códigos de teclas rápidas (PLU) devem ser introduzidos na descrição “4” da ficha do artigo. Considere-se por exemplo o artigo “010010” da figura, este estará disponível na tecla “50” da balança.

Os parâmetros “ART\_ARM=1” e “ART\_PRC=14” definem que será exportado o preço 14, da tabela de nomes de preços, definido no armazém 1.

Os preços enviados para a balança deverão ter IVA incluído.

A exportação de artigos baseia-se nos registos L2 do protocolo DIBAL 500.



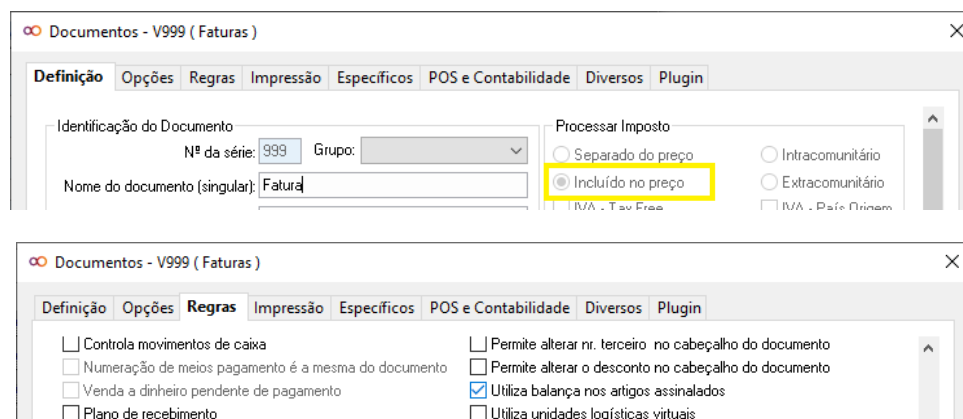
## Modo ticket

A importação de pesagens para o ARTSOFT baseia-se no modo de operação em *tickets* da balança, onde cada *ticket* corresponde a um documento no ARTSOFT. Considerando a grande versatilidade destas balanças, existem diversas configurações (da balança) que devem ser asseguradas para permitir a operação com o ARTSOFT, seguem-se esses parâmetros e os seus valores:

- [31] CONFIGURAÇÃO COM PC
  - [311] MOVIMENTO DO DIA SIM
  - [312] FIM DO DIA 0
  - [313] MENSAGENS ETIQUETA COMPUTADOR 1
  - [314] REG. ENVIO TICKET PC HV
- [34] CONF. ETIQUETA
  - [341] UM ARTIGO NÃO PERMITE
  - [343] ETIQUETA POR PESAGEM NÃO
- [36] CONF. EAN
  - [361] CÓDIGO DE BARRAS EM TICKET SIM CND IMP ≥ 0
  - [364] FORMATO EAN 13 DE TICKET F80
  - [365] EAN 13 DE TICKET \*\*\*\*\*NNNNNN

Estas configurações garantem que a balança opera em modo de *ticket*, que exporta os registos de vendas suportados e que imprime *tickets* válidos para leitura no ARTSOFT.

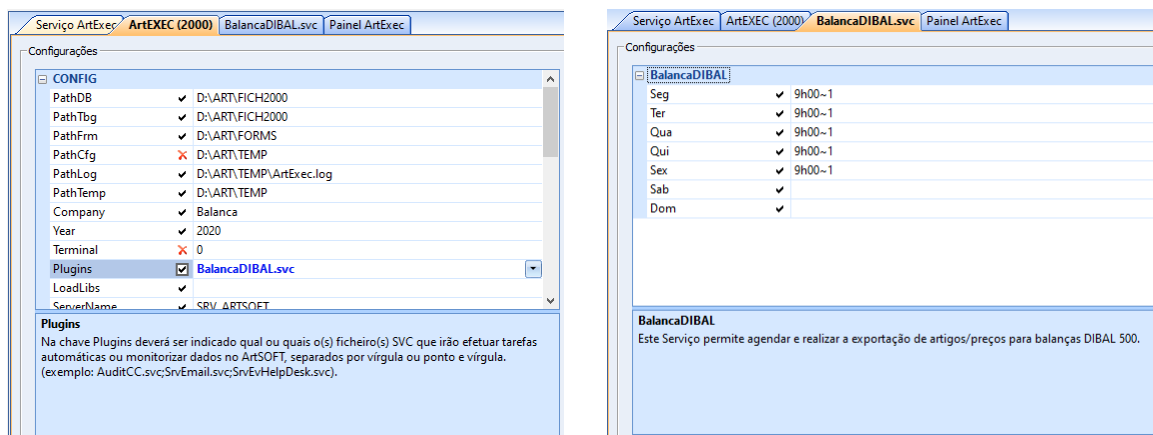
No ARTSOFT deverá ser utilizada uma série de documentos configurada com o IVA incluído no preço e com a opção “Utiliza balança nos artigos assinalados”.



A balança suporta vendedores, que podem ser configurados para terem correspondência com os vendedores ARTSOFT. Esta configuração é opcional e deverá de ser feita na balança. O número de vendedor ARTSOFT poderá ser configurado no código do registo de vendedor da balança.

## Balanças gama 500 - Serviço ARTEXEC

Existe um serviço ARTEXEC, o BalancaDIBALSvc.scv, que permite que quaisquer alterações de artigos/preços no ARTSOFT se reflitam nos artigos disponíveis na balança. Este serviço, com agendamento próprio, deverá ser configurado no ARTEXEC Manager.



O serviço assegura que quaisquer alterações dos artigos no ARTSOFT, nomeadamente preços ou se estão desativados (*flags* de artigo suspenso ou para abate), se refletem nos registos existentes na balança.

## Utilização

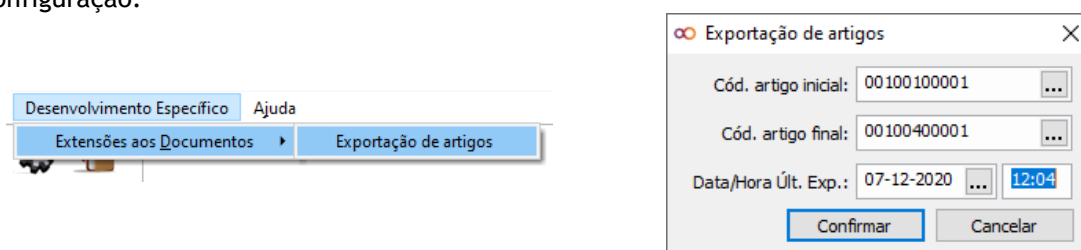
### Balanças simples

Ao inserir um artigo configurado nas condições acima descritas, num documento corretamente configurado, o ARTSOFT preenche automaticamente a quantidade do lançamento com o peso proveniente da balança.

NOTA: Esta versão do plugin não contempla a pesagem de artigos com controlo por lotes ou datas de validade.

### Balanças gama 500 - Exportação de artigos

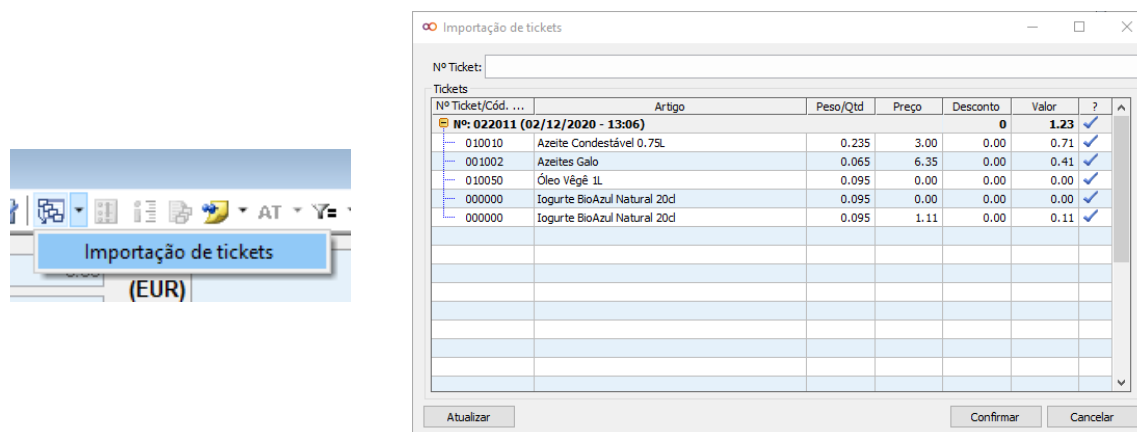
O envio de artigos para a balança está disponível na opção “Exportação de artigos” do menu de configuração.



Esta opção permite o envio dos artigos selecionados, e a consulta da data/hora da última exportação realizada com sucesso.

### Balanças gama 500 - Importação de tickets

Uma vez configurada a balança e com o DIBALCOM em execução, é possível utilizar a opção “Importação de tickets” para importar os tickets gerados na balança.



Na janela dos *tickets* são apresentados os *tickets* pendentes, permitindo a selecção e importação de um ticket por documento. Após a importação, o registo pendente é removido. Caso seja introduzido um código EAN13 válido (onde os últimos seis dígitos correspondam ao Nº do ticket), o ticket correspondente será imediatamente importado para o documento.

O ARTSOFT importa os artigos lançados, o peso/quantidade, o preço de venda, o desconto de linha, o desconto de cabeçalho e o N° do vendedor. Alguns destes campos podem ser desativados através da configuração da própria balança.