



**Manual desenvolvimento específico**  
Ponto Verde

## Índice

Introdução .....	3
Configuração .....	3
Configuração dos “Movimentos Relacionados de Artigos” .....	5
Configuração das fórmulas .....	6
Utilização .....	7

## Introdução

O desenvolvimento específico destina-se ao cálculo do Ponto Verde através de uma fórmula previamente configurada.

## Configuração

Para o funcionamento do Plugin no ARTSOFT, deverá ser introduzida o seguinte conteúdo no ficheiro ArtSOFT.ini:

**[PLUGIN]**

**Ficheiro=PontoVerde.dll**



Desta forma, ao iniciar o ARTSOFT, o Plugin deverá ser também iniciado. O utilizador pode consultar a opção “Ajuda - Acerca de extensões” para visualizar se o Plugin foi corretamente iniciado.

Deve ser criado um ficheiro “*Plugin.ini*”, na mesma pasta do ficheiro ArtSOFT.ini e adicionado o seguinte conteúdo ao ficheiro:

**[XML\_CFG]**

**Demonstracao= C:\Artsoft\PontoVerde.xml**

A secção **[XML\_CFG]** serve para indicar a localização do ficheiro XML de configuração. Cada empresa (no caso de existir mais do que uma) deve conter uma chave com o nome da própria empresa (sem o .art) e o caminho completo do ficheiro XML de configurações. No exemplo mostrado, para a empresa **Demonstracao**, o ficheiro xml de configuração está localizado em “**C:\ARTSOFT\PontoVerde.xml**”.

Caso se pretenda excluir determinadas séries de documentos do cálculo específico de Ponto Verde, deverá ser marcada uma flag própria na respetiva série de documento.

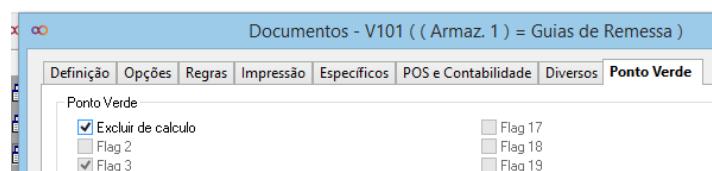
Para ativar a flag de configuração para esta exclusão, deve ser inserido no ficheiro Plugin.ini as seguintes secções/chaves:

**[Documentos]**

Nome=PontoVerde

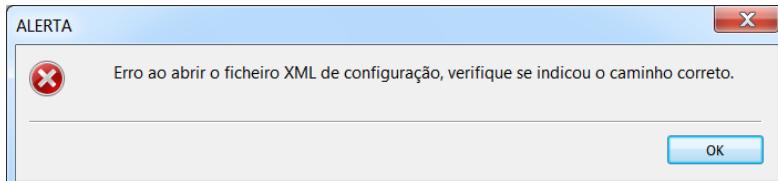
Flag1=Excluir de cálculo

Qualquer série de documento com esta flag específica ligada, é excluído dos cálculos específicos de Ponto Verde.



Ao entrar numa empresa que tenha o plugin ativo mas que não tenha o ficheiro XML configurado receberá a seguinte mensagem de erro. Isso significa que o plugin não conseguiu carregar as configurações para a empresa e não irá funcionar corretamente.

**Deverá corrigir esta situação antes de efetuar qualquer operação no ARTSOFT.**



Todas as configurações necessárias para o correto funcionamento do plugin são efetuadas no ficheiro XML configurado anteriormente. Junto com o plugin é disponibilizado um ficheiro de exemplo “**PontoVerde.xml**”, com todas as configurações necessárias, devidamente explicadas.

```

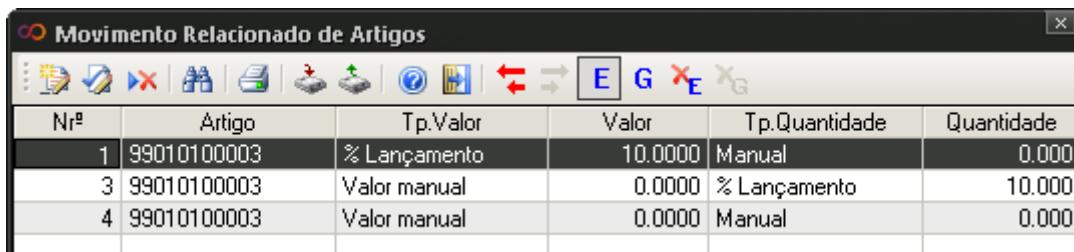
 1 <Config>
 2   <!-- Configurações específicas do plugin PontoVerde.dll -->
 3   <PontoVerde>
 4     <!-- Indicar o código da "Tabela de Movimentos" configurado no ARTSOFT no atributo 'NrMovRelARTSOFT' -->
 5     <!-- Se a fórmula estiver vazia ou tiver erros será aplicado o valor calculado pelo ARTSOFT -->
 6     <!-- Nesse código da "Tabela de Movimentos" se:
 7     > ('Tp.Value'      = "Valor manual") e ('Valor'      = zero); então, aplica 'FormulaValor' -->
 8     > ('Tp.Quantidade' = "Manual"      ) e ('Quantidade' = zero); então, aplica 'FormulaQuant' -->
 9     <FormulaValor NrMovRelARTSOFT="1">$StkFch.Logis.PLiqUni*DoccLan.Qtd.Movim*0.90</FormulaValor>
10     <FormulaQuant NrMovRelARTSOFT="1">$StkFch.Logis.PLiqUni*DoccLan.Qtd.Movim*0.20</FormulaQuant>
11   </PontoVerde>
12 </Config>
13
14 <!--
15   O XML está organizado desta forma para que possa fazer configurações por 'tipo de formula' ou por 'NrMovRelARTSOFT'.
16
17   Exemplo por 'tipo de formula':
18   <FormulaValor NrMovRelARTSOFT="1"></FormulaValor>
19   <FormulaValor NrMovRelARTSOFT="2"></FormulaValor>
20   <FormulaQuant NrMovRelARTSOFT="1"></FormulaValor>
21   <FormulaQuant NrMovRelARTSOFT="2"></FormulaValor>
22
23   Exemplo por 'NrMovRelARTSOFT':
24   <FormulaValor NrMovRelARTSOFT="1"></FormulaValor>
25   <FormulaQuant NrMovRelARTSOFT="1"></FormulaValor>
26   <FormulaValor NrMovRelARTSOFT="2"></FormulaValor>
27   <FormulaQuant NrMovRelARTSOFT="2"></FormulaValor>
28 -->

```

## Configuração dos “Movimentos Relacionados de Artigos”

Para aplicar a fórmula configurada no “PontoVerde.xml”, terá de indicar:

- Na coluna “Tp.Valor” a opção “Valor Manual” e “Valor” a “0.0000”;
- Na coluna “Tp.Quantidade” a opção “Manual” e “Quantidade” a “0.0000”.



Nº	Artigo	Tp.Valor	Valor	Tp.Quantidade	Quantidade
1	99010100003	% Lançamento	10.0000	Manual	0.000
3	99010100003	Valor manual	0.0000	% Lançamento	10.000
4	99010100003	Valor manual	0.0000	Manual	0.000

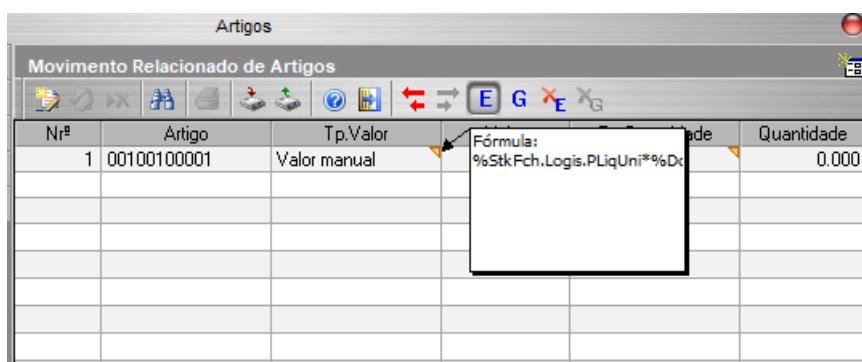
Nesta imagem temos todas as configurações possíveis para o mesmo artigo onde se pode retirar a seguinte informação:

- O *Valor* do código movimento 1 será calculado pelo ARTSOFT, mas a *Quantidade*, como é *Manual* e *0.0000* vai, através do Plugin, verificar se existe uma fórmula configurada no XML;
- A *Quantidade* do código movimento 3 será calculada pelo ARTSOFT, mas o *Valor*, como é *Valor Manual* e *0.0000* vai, através do Plugin, verificar se existe uma fórmula configurada no XML;
- Para o movimento 4, como em ambos os casos são *Manuais* e *0.0000*, vai ao plugin nos dois casos verificar se existe uma fórmula configurada no XML para aplicar à *Quantidade* e outra para aplicar ao *Valor*.

Ter em atenção aos seguintes pontos:

- Se o plugin não estiver presente, aplica o cálculo do ARTSOFT;
- Se a fórmula configurada no XML estiver errada, aplica o cálculo do ARTSOFT;
- Qualquer outro erro detetado pelo plugin será aplicado o cálculo do ARTSOFT;
- Se quiser mesmo que seja *Manual* e a *0.0000*, então basta não configurar o código de movimento no XML de configuração. Ao detetar que não tem formula, aplica o cálculo do ARTSOFT.

Depois de definidas as fórmulas pretendidas no ficheiro XML de configuração, poderá visualizar essa configuração diretamente na tabela de configuração dos movimentos relacionados.



Nº	Artigo	Tp.Valor	Fórmula:	Quantidade
1	00100100001	Valor manual	%StkFch.Logis.PLiqUni*%Do	0.000

## Configuração das fórmulas

Para configurar uma fórmula deverá ir a “**Empresa - Funções de Supervisão - Base de Dados - Informação dos Ficheiro**” para abrir a janela “Informação dos Ficheiro”.



AI	Nº	Tipo	Nome ddf	Nome	Descrição	Tam...	Tam....	Prec...	Flags
12	Unsigned	DocNrLin	Doc.NrLin	Nº de Linha de Documento	2	4	0	E/L	
13	String	N/A	Doc.DocID	Identificação do Documento	32	31	0	L	
14	String	N/A	Doc.LinelD	Identificação da linha do Docu...	32	31	0	L	
15	Boolean	N/A	Doc.EmElab	Documento em elaboração	1	0	0	E/L	
16	Float	QtdReal	Qtd.Real	Quantidade	8	14	3	E/L/Q	
17	Float	N/A	Qtd.Unit	Quantidade/Fórmula	8	14	3	L/Q	
18	Float	QtdBonus	Qtd.Bonus	Quantidade Bónus	8	14	3	E/L/Q	
19	Float	N/A	Qtd.Movim	Quant. Movimentada (real+bónus)	8	14	3	L/Q	
20	Float	N/A	Qtd.Aberto	Quantidade por regularizar	8	12	3	L	
21	Float	QtdRegul	Qtd.Regul	Quantidade regularizada	8	12	3	E/L	
22	Float	QtdRegulB	Qtd.RegulB	Quantidade regularizada de Bón...	8	12	3	E/L	
23	Float	N/A	Qtd.AbertR	Quantidade real em aberto	8	12	3	L	
24	Float	QtdSecu...	Qtd.Secund	Quantidade Secundária	8	12	3	L/Q	

Legenda

L - Listagens	S - Supervisor	V - Valores
E - Exportação	P - Preços	Q - Quantidades

**Imprimir** **Sair**

Nesta janela poderá analisar o conteúdo de “DocLan.DAT” e “StkFch.DAT” para analisar o que aplicar à fórmula. Para os exemplos usados neste Documento mais adiante neste manual, estamos a usar do “DocLan.DAT” a entrada assinalada a vermelho.

Deverá ter em atenção à coluna “Tipo” para que na fórmula configurada no XML não apareçam entradas do tipo texto. A fórmula está a ter em conta valores numéricos para que possa aplicar os cálculos pretendidos. Como indicado anteriormente, caso a fórmula não esteja bem configurada será detetado erro por parte do Plugin o que faz com que aplique o cálculo do ARTSOFT. Sempre que configurar uma fórmula nova ou alterar uma existente, deverá validar pelo menos uma vez se o valor é o esperado; ao fazer esta validação, permite identificar se houve erro ao interpretar a nova fórmula ou à alteração.

**Informação dos Ficheiros**

**Artigos**

Especificações									
Nome: StkFch.DAT				Versão do Ficheiro: <b>61</b>	Tamanho da Página: <b>4096</b>	Total Registos: <b>687</b>			
				Tamanho do Registo: <b>985</b>	# Chaves: <b>11</b>				
<b>156</b>	Float	LogisPto...	Logis.PtoEnc	Stock Aprov/Ponto de Encom...	4	8	2	E/L/Q	
<b>157</b>	Float	LogisStk...	Logis.StkMin	Stock Mínimo	4	8	2	E/L/Q	
<b>158</b>	Float	LogisStk...	Logis.StkMax	Stock Máximo	4	8	2	E/L/Q	
<b>159</b>	Float	LogisQE...	Logis.QEncAut	Quantidade Encomendar Autom.	4	8	2	E/L/Q	
<b>160</b>	Float	N/A	Logis.VolUnit	Volume Unitário	4	8	3	E/L/Q	
<b>161</b>	Float	LogisPBr...	Logis.PBrUnit	Peso Bruto Unitário	4	8	3	E/L/Q	
<b>162</b>	Float	LogisPLi...	Logis.PLiqUni	Peso Líquido Unitário	4	8	3	E/L/Q	
<b>163</b>	Float	EscaMda0	Escal.Vda.0	Escalão de Venda 0	4	8	0	E/L/Q	
<b>164</b>	Float	EscaMda1	Escal.Vda.1	Escalão de Venda 1	4	8	0	E/L/Q	
<b>165</b>	Float	EscaMda2	Escal.Vda.2	Escalão de Venda 2	4	8	0	E/L/Q	
<b>166</b>	Float	EscaMda3	Escal.Vda.3	Escalão de Venda 3	4	8	0	E/L/Q	
<b>167</b>	Float	EscaMda4	Escal.Vda.4	Escalão de Venda 4	4	8	0	E/L/Q	
<b>168</b>	Float	EscaMda5	Escal.Vda.5	Escalão de Venda 5	4	8	0	E/L/Q	

**Legenda**

<b>L</b> - Listagens	<b>S</b> - Supervisor	<b>V</b> - Valores
<b>E</b> - Exportação	<b>P</b> - Preços	<b>Q</b> - Quantidades

**Imprimir** **Sair**

A imagem anterior tem assinalado a vermelho, a entrada do “StkFch.DAT” usada no exemplo deste manual.

## Utilização

Abrir o Documento e lançar os artigos com movimentos relacionados.

Na imagem seguinte pode observar um exemplo com três artigos relacionado ao artigo 99010100003 referente ao Ponto Verde.

**FT V010 - Faturas (1)**

Nº Documento:	28910590	Data:	16-10-2017	Total Líquido:	41.46	Total:	(EUR)	<b>46.19</b>
Cliente:			Total IVA:	4.73				
Vendedor:			Observações:	Documento gerado pela ordem de serviço 2				
<b>Lançamentos</b>	<b>Documento</b>	<b>Informação</b>	<b>Contabilidade</b>	<b>Totais</b>	<b>Filtros</b>			
<b>1</b>	<b>1</b>	<b>00100100001</b>	<b>Azeite Condestável 0.75L</b>	<b>1.000</b>	<b>3.0000</b>	<b>23.00</b>	<b>0.00</b>	<b>3.00</b>
<b>2</b>	<b>1</b>	<b>00100100002</b>	<b>Azeites Galo</b>	<b>2.000</b>	<b>6.3525</b>	<b>23.00</b>	<b>0.00</b>	<b>12.71</b>
<b>3</b>	<b>1</b>	<b>00100100009</b>	<b>Azeites Formato</b>	<b>3.000</b>	<b>6.2055</b>	<b>6.00</b>	<b>0.00</b>	<b>18.62</b>
<b>4</b>	<b>1</b>	<b>99010100003</b>	<b>ECO Taxa Ponto Verde</b>	<b>0.240</b>	<b>0.3000</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.07</b>
<b>5</b>	<b>1</b>	<b>99010100003</b>	<b>ECO Taxa Ponto Verde</b>	<b>0.200</b>	<b>2.8800</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.58</b>
<b>6</b>	<b>1</b>	<b>99010100003</b>	<b>ECO Taxa Ponto Verde</b>	<b>1.200</b>	<b>5.4000</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>6.48</b>

Neste exemplo:

- O artigo 00100100001 está configurado com o código de movimento 1;
- O artigo 00100100002 está configurado com o código de movimento 3;
- O artigo 00100100009 está configurado com o código de movimento 4;

As fórmulas configuradas no XML para este exemplo foram:

- Para o *Valor* usa:  $\%StkFch.Logis.PliqUni * \%DocLan.Qtd.Movim * 0.90$
- Para a *Quantidade* usa:  $\%StkFch.Logis.PliqUni * \%DocLan.Qtd.Movim * 0.20$

Isto significa que para este exemplo:

- O artigo 00100100001 que tem configurado na ficha do artigo o código de movimento 1 e peso líquido de 1.2, o plugin calculou  $1.2 * 1 * 0.20 = 0.240$  para a coluna da “*Quantidade*”. Já para a coluna “*Val. Unitário (0)*” calculou pelo ARTSOFT a “*%Lançamento*” com o valor a “10.0000”.
- O artigo 00100100002 que tem configurado na ficha do artigo o código de movimento 2 e peso líquido de 1.6, o plugin calculou  $1.6 * 2 * 0.90 = 2.8800$  para a coluna “*Val. Unitário (0)*”. Já para a coluna “*Quantidade*” calculou pelo ARTSOFT a “*%Lançamento*” com quantidade a “10.0000”.
- O artigo 00100100009 que tem configurado na ficha do artigo o código de movimento 4 e peso líquido de 2, o plugin calculou  $2 * 3 * 0.20 = 1.200$  para a coluna da “*Quantidade*” e calculou  $2 * 3 * 0.90 = 5.4000$  para a coluna “*Val. Unitário (0)*”.